



Anleitung zu Pferdewetten

So läuft es beim Trabrennen

Pferdewetten werden oft als Wissensspiel bezeichnet, es ist jedoch ganz einfach zu wetten, und Sie brauchen nicht unbedingt gute Kenntnisse, um anzufangen. Suchen Sie das Pferd aus, das Ihnen am besten gefällt, spielen Sie beispielsweise eine Platzwette, und erleben Sie die Spannung. Sie gewinnen, wenn Ihr Pferd unter den ersten drei Platzierungen im Ziel einläuft.

Wer wettet, hat mehr vom Rennen, aber wir empfehlen Ihnen, mit einfachen Wettarten zu beginnen. Informationen über die Pferde finden Sie in unserem Rennprogramm. Das Fast Track-Programm enthält detaillierte Angaben zu den einzelnen Pferden und zu deren Gewinnchancen. In den meisten Rennen sind die Pferde in A-, B- und C-Chancen eingeteilt.

Vinder (Siegwette)

Eine Wette auf Sieg bedeutet, dass man den Sieger vorhersagt. Auf den Monitoren werden die Quoten für die Siegwette angezeigt und laufend aktualisiert. (Die Quoten markieren den Gewinn pro zehn gespielten DKK). Mindestinzahlung: DKK 10,-

Plads (Platzwetten)

Bei Platzwetten muss Ihr Pferd unter den ersten drei Plätzen einlaufen, damit Sie Ihre Wette gewinnen. (Bei sieben Pferden oder weniger unter den ersten zwei). Mindestinzahlung: DKK 10,-

Tvilling (Zweierwette)

Eine Zweierwette gewinnen Sie, wenn Sie richtig darauf tippen, welche Pferde auf den ersten zwei Plätzen einlaufen - ungeachtet der Reihenfolge. Da es sich hierbei um eine Kombinationswette handelt, fallen die Gewinne in der Regel deutlich höher aus als bei Sieg- oder Platzwetten. Mindestinzahlung: DKK 5,- pro Kombination.

Trio (Dreierwette)

Die Dreierwette ist als Erweiterung der Zweierwette zu betrachten. Hier müssen Sie die genaue Reihenfolge der ersten drei Plätze im Rennen bestimmen. Mindestinzahlung: DKK 2,- pro Kombination.

V4

Die V4 ist eine Sieg-Kombinationswette, die sich über vier schon festgelegte Rennen erstreckt. Diese Rennen sind im offiziellen Rennprogramm als V4-Läufe 1-4 gekennzeichnet. Sie gewinnen, wenn Sie die richtigen Sieger der vier Rennen tippen. Mindesteinsatz der V4-Wette: 2,- DKK. Was kostet meine Wette? Multiplizieren Sie die Anzahl Ihrer Wettkombinationen mit Ihrem gewählten Grundeinsatz.

V5

Die V5 ist eine Sieg-Kombinationswette, die sich über fünf schon festgelegte Rennen erstreckt. Diese Rennen sind im offiziellen Rennprogramm als V5-Läufe 1-5 gekennzeichnet. Sie gewinnen, wenn Sie die richtigen Sieger der fünf Rennen tippen. Mindesteinsatz der V5-Wette: 1,- DKK. Was kostet meine Wette? Multiplizieren Sie die Anzahl Ihrer Wettkombinationen mit Ihrem gewählten Grundeinsatz.

V65

Bei einer V65-Wette gelten die gleichen Regeln wie bei V4- und V5-Wetten. Wetten Sie die Sieger in sechs aufeinander folgenden Rennen. Gewinne für sowohl fünf als auch sechs richtige werden ausgezahlt.